

DANSK BADMINTON FORBUND

SPILLEREGLER
FOR
BADMINTON

MED VEJLEDNING I BADMINTON

AF

MAJOR J. D. M. Mc. CALLUM



I KOMMISSION HOS:

SPORTSMAGASINET „F. I. B.“

Foreningen til Indkøb af Boldspilrekvisiter A/S
AMAGERTORV 25 - KØBENHAVN K.

Udgivet af Dansk Badminton Forbund

Ca. 1930

Eftertryk forbudt.

03.09.2025

TIL MARELS MED

KÆRLIG HILSEN FRA

MOFFE

AKTIESELSKABET
HARALD BØRGESEN

FREDERIKSBERGGADE 28 · KØBENHAVN, K.
TLF. CENT. 689

STORT UDVALG I
SPORTSREKVISITTER
TIL AL SLAGS SPORT

*Danmarks ældste
og største Forretning i
Fiskeri, Jagt- og Hundeartikler.*



DANSK BADMINTON FORBUND

SPILLEREGLER
FOR
BADMINTON
MED VEJLEDNING I BADMINTON

AF

MAJOR J. D. M. Mc. CALLUM

I KOMMISSION HOS:

SPORTSMAGASINET „F. I. B.“

Foreningen til Indkøb af Boldspilrekvisiter A/S
AMAGERTORV 25 KØBENHAVN K.

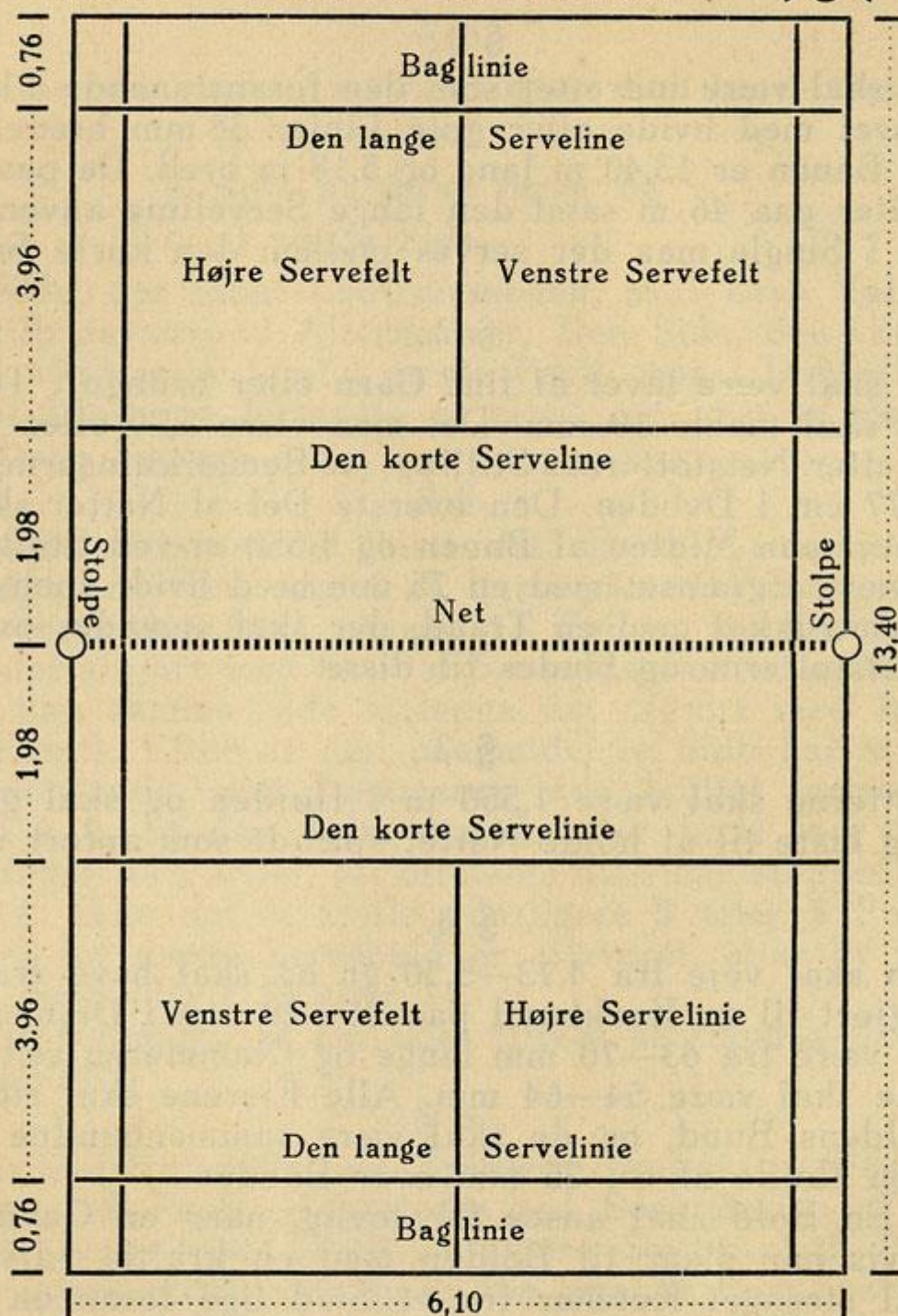
Udgivet af Dansk Badminton Forbund

Eftertryk forbudt.

Plan A.

Badminton Banen.

> 0,46 <



Anm. Netstøtter skal saavidt muligt anbringes paa Side-
linierne, eller ikke længere derfra end 60 cm.

§ 1.

Banen skal være indrettet som den foranstaaende Plan viser og afgrænset med hvide eller gule Linier 38 mm brede.

Single Banen er 13,40 m lang og 5,18 m bred. De paa Planen viste Grøfter paa 46 m samt den lange Servelinie anvendes kun i Double. I Single maa der serves mellem den korte Servelinie og Baglinie.

§ 2.

Nettet skal være lavet af fint Garn eller brungult Traad, og Maskerne skal maale 19 mm. Det maa være 5,20 eller 7,32 m i Længden efter Netstøtternes Stilling (se Bemærkningerne til Planen) og 77 cm i Dybden. Den øverste Del af Nettet skal være 1,525 m højt paa Midten af Banen og 1,550 m ved Støtterne, og det skal være afgrænset med en 75 mm bred hvid, dobbelt Bændel, gennemtrukket med en Traad, der skal spændes over Toppen af Netstøtterne og bindes til disse.

§ 3.

Netstøtterne skal være 1,550 m i Højden og skal gøres tilstrækkelig faste til at holde Nettet spændt som anført i § 2.

§ 4.

Bolden skal veje fra 4,73—5,50 gr og skal have fra 14—16 Fjer fastgjort til en Korkbund paa 25—28 mm i Diameter. Fjerene skal være fra 63—70 mm lange og Diameteren ved Toppen af Fjerene skal være 54—64 mm. Alle Fjerene skal sidde godt fast i Boldens Bund, og de skal være sammenbundne med en Traad i en Højde af ca. 25 mm over Bunden.

Anm. En Bold skal anses for lovlig, naar en Gennemsnits-spiller, hvis han slaar til Bolden med en kraftig »drive« med en normal strenget Ketcher fra et Sted lige foran en af Baggrundslinierne i en Linie parallelt med Sidelinierne og i en Højde paa tilnærmelsesvis 45°, kan slaa Bolden, saa den falder ikke mindre end 30 cm og ikke mere end 77 cm foran den modsatte Baggrundslinie.

§ 5.

Spillet kan spilles som Single eller Double med henholdsvis een eller to Spillere paa hver Side.

§ 6.

Den Side, der vinder Lodtrækningen, skal have første Valg til

- a. at serve først,
- b. ikke at serve først, og
- c. at vælge Side.

Den Side, der taber Lodtrækningen, skal have Valget imellem de tilbageværende Alternativer. Den Side, der vinder Partiet, skal altid serve først i næste Parti, men i Dobbeltspil maa enhver af Vinderne fortsætte at serve, og hver af de tabende maa modtage Serven.

§ 7.

I Dobbeltspil bestaar et Parti af 15 Points, saaledes som man bliver enige om. Hvis man i et Parti paa 15 Points naar à 13, kan den Side, der først naaede 13 Points, standse Partiet og forlange det afgjort med først af 5 vundne Points, og hvis Points er à 14, kan samme Side forlange det afgjort med først af 3 vundne Points. Efter at den paagældende Side har stillet saadant Forlangende, skal Dommeren lade Spillet fortsætte, men tælle fra à 0, og den Side, der derefter først faar 5 eller 3 Points, vinder da Partiet, alt eftersom man har stoppet ved à 13 eller à 14. Krav om at spille yderligere 5 eller 3 Points maa fremsættes før næste Servebold er afleveret, efter at Points er naaet til henholdsvis 13 eller 14.

Anm. I Handicap er det ikke tilladt at standse Partiet som ovenfor anført.

§ 8.

Sæt er bedst af 3 Partier. Spillerne skal skifte Side ved Begyndelsen af 2. Parti og ligeledes ved Begyndelsen af 3. Parti, hvis dette er nødvendigt til at afgøre Sættet. I 3. Parti skal Spillerne ogsaa skifte Side, naar den førende Part naar 8 Points i et Parti paa 15 Points, 6 i et Parti paa 11 Points, og 11 i et Parti paa 21 Points, eller i Handicap, naar en af Parterne har opnaaet Halvdelen af de Points, der udkræves for at vinde Partiet. Gaar Partiet til et ulige Antal Points, skiftes Side, naar

den ledende Part opnaar det næsthøjeste Antal Points af Halvdelen.

I Kampe, der afgøres med 1 Parti, skal Spillerne skifte Side, som ovenfor anført, for det 3. Parti i Sættet.

§ 9.

Begaaes »Fejl« af en af Spillerne paa den servende Side, mister den servende Spiller Serveretten. Begaas »Fejl« af en af Spillerne paa den modsatte Side, tæller dette et Point til den servende Side.

§ 10.

Det er en »Fejl«:

- a. Hvis der serves overhaands Serve. (En Serve skal dømmes overhaands efter denne Regel, hvis Bolden i det Øjeblik, den rammes, er over Serverens Hofte).
- b. Hvis Servebolden falder i det forkerte Felt (d. v. s. i det Felt, der ikke ligger diagonalt modsat Servefeltet), (falder foran den korte Servelinie, falder udenfor den lange Servelinie eller udenfor Sidelinierne af det Felt, hvortil der serves).
- c. Hvis Serveren ikke staar med begge Fødder i Servefeltet i det Øjeblik, Servebolden afgives, eller hvis Servemodtageren ikke paa samme Maade er placeret i det Felt, hvortil Serven afgives (se § 15).

Anm. 1. Serven afgives i det Øjeblik, den servende Spillers Ketcher rammer Bolden.

Anm. 2. Hvis en Fod hviler paa en Linie, er den ude af Feltet.

- d. Hvis Serveren eller hans Medspiller under Afgivelsen af Serven efter Dommerens Skøn ved at forberede fingerede Slag eller paa anden Maade søger at narre Modparten.
- e. Hvis Bolden, hvadenten den serves eller er i Spil, falder udenfor Banen eller gaar igennem eller under Nettet eller rører Loft, Vægge eller Spillerens Person eller Klæder.

Anm. Falder en Bold paa Linierne, regnes den som værende falden i det Felt, for hvilket Linien danner Grænse og dømmes god.

- f. Hvis Bolden, naar den er i Spil, rammes før den er naaet over Nettet til den Side, hvor Modtageren befinder sig. Denne har

dog Ret til ved Afgivelsen af Slag at lade sin Ketcher følge Bolden over Nettet.

Anm. Bolden er i Spil fra det Øjeblik, den rammes af Serveren, indtil den rører Gulvet eller er »fejl« eller »slet«.

- g. Hvis en Spiller under Spillet rører Nettet, Netstøtterne eller noget dertil hørende med sin Ketcher, sin Person eller sin Klædning.
- h. Hvis Bolden ikke rammes med eet rent Slag, f. Eks. hvis Bolden »fiskes« op eller rammes 2 Gange eller skurer paa Ketcheren.
- i. Hvis en Spiller hindrer Spillet for sine Modstandere.
- k. Ved Overtrædelse af § 13, se nedenfor.

§ 11.

Naar det er afgjort, hvilken Side, der først skal serve, begynder Spilleren i den højre Halvside Spillet ved at afgive Servebolden til Spilleren i den diagonalt modsatte Halvside; hvis denne returnerer Bolden, inden den naar Gulvet, skal den paany returneres af de servende Spillere og saa fremdeles til der gøres en Fejl, eller Bolden ophører med at være i Spil. Hvis Fejlen begaas af den servende Part, er han og hans Makker »ude«, og da den Side, der begynder Spillet, kun har een Serve, jfr. § 14, gaar Retten til at serve derefter over til Spilleren i den modsatte Sides højre Halvside; men hvis Servebolden ikke returneres eller der begaas Fejl af Spillerne i den Side, der er »ude«, faar den Side, der er »inde«, 1 Point. I saa Tilfælde skifter Spillerne paa den Side, der er »inde«, Halvside, og Serveren server saaledes fra venstre Halvside til Modstanderen i den modsatte venstre Halvside. Saalænge en Side bliver »inde«, afleveres Serven skiftevis fra hver Halvside til samme Halvside i den modsatte Banehalvdel. Spillerne skal i den Side, der er »inde«, skifte Plads efter hvert vundet Points. Første Serve fra den Side, der er inde, skal altid afgives fra højre Halvside. Efter at Serven er afgivet, maa Spillerne placere sig, hvor de vil paa Banen.

§ 12.

Den Spiller, der serves til, maa alene tage Servebolden, og ingen Spiller maa tage to Servebolde efter hinanden.

§ 13.

Serveren maa ikke serve før hans Modstandere er rede; men hvis Servebolden forsøges returneret, skal Modstanderne anses for at have været rede til at modtage Serven.

§ 14.

Den Side, der begynder Spillet, har kun Serveret for en Spiller, jfr. § 11. Alle følgende Gange, hvor Siden er »inde«, har begge Spillere Serveret efter hinanden.

§ 15.

Serveren og Servemodtageren skal staa med begge Fødder indenfor deres respektive Halvsider (som afgrænses af den korte og lange Servelinie, Midterlinien og Sidelinien), og begge disse Spilleres Fødder skal være i Kontakt med Gulvet, indtil Servebolden er afleveret, jfr. Anm. til § 10 ovenfor.

§ 16.

Bolden er »slet«, hvis den rører Nettet i *Serven*, forudsat at *Serven* iøvrigt er god, men hvis Bolden er i *Spil*, regnes den for god. Returneringen er god, hvis Bolden gaar udenom Netstøtterne, men falder paa den modsatte Side af Banen, selvom den falder paa Linierne. Dommeren kan erklære en Bold for »slet«, naar han skønner det rimeligt.

§ 17.

Hvis en Spiller server udenfor Tur eller uforskyldt fra en forkert Halvside, og han vinder Bolden, er den »slet«, forudsat at Modparten forlanger det, Serveren tilbyder det, eller Dommeren erklærer det, forinden næste Serve leveres.

§ 18.

Hvis en Spiller, placeret i den forkerte Halvside, modtager Servebolden, og hans Side vinder Bolden, er denne »slet«, hvis dette forlanges, tilbydes eller erklæres inden næste Serve leveres.

Anm. Hvis en Spiller uagtsomt forandrer Halvside, naar han ikke skal, og Fejltagelsen ikke opdages, før næste Serve er le-

veret, kan Fejltagelsen ikke paaberaabes, og det kan ikke forlanges eller tilbydes, at Bolden erklæres for »slet«.

§ 19.

Det er Dommerens Pligt at erklære en Bold for »fejl« eller »slet«, uden at Spillerne derom skal rette Henvendelse til ham, eller hvis saadant sker at træffe Afgørelse herom, inden næste Servebold leveres, og ligeledes til at udnævne Linievogtere om nødvendigt. I Kampe, hvortil der tages Dommere, er deres Afgørelse endelig, men hvor der udnævnes en Overdommer, kan Dommerens Afgørelse indankes for denne, dog alene forsaavidt angaar Spørgsmaalet om Lovenes Fortolkning.

En Bold, der erklæres for »slet«, skal spilles om.

§ 20.

I Single gælder de ovennævnte Regler ligeledes med følgende Undtagelser:

- a. Spilleren skal alene serve og modtage Serven i den højre Halvside, naar den servende Spiller har 0 Point, eller naar han har opnaaet et lige Antal Points i Spillet. Serven skal leveres og modtages i venstre Halvside, naar Spilleren har opnaaet et ulige Antal Points.
- b. Begge Spillere skal veksle Halvsider hver Gang, der er vundet 1 Point.
- c. I Dame Single skal Partierne gaa til 11 Points. Hvis der er naaet à 9 Points, har den Side, der først naaede dette Antal, Ret til at forlange, at der spilles yderligere bedst af 5 Points, og hvis der er naaet à 10 Points, kan samme Side forlange, at der yderligere spilles bedst af 3 Points, inden Partiet sluttes.

I Double er Undtagelserne som følger:

- a. Hvis Serveren under Udførelsen af Serven ikke rammer Bolden, regnes dette ikke for »fejl«; men hvis Bolden i saa Tilfælde rører Ketcheren, ligegyldigt hvor lidt, betragtes Servebolden som leveret.
- b. Hvis A. server til B., og Servebolden rammes af B.s Makker, selvom denne staar udenfor Banen, tæller Bolden Points til A.

- c. En Spiller, der rammer Bolden under Spillet uden at retournere den eller rammes af Bolden, taber denne, selvom han staar udenfor Banen.
- d. Hvis en Servebold rammer den øverste Del af Netkanten og derefter retourneres af den Spiller, der skal modtage den, skal det betragtes, som om Bolden vilde have faldet i den rette Halvside. Bolden er i saa Tilfælde »slet« og ikke »fejl«.
- e. Hvis Bolden i Serven eller under Spillet, idet den passerer over Nettet, tages i eller paa Nettet, er Bolden »slet«.
- f. Hvis Bolden under Spillet falder i Nettet eller udenfor Banen, og Spilleren derfor rører Nettet med sin Ketcher, sin Person eller sine Klæder, skal han ikke undgælde herfor, da Bolden i saa Tilfælde er ude af Spil.
- g. Som Spiller betragtes enhver, der deltager i Spillet fra det Øjeblik, første Servebold er afgivet.
- h. Hvis en Spiller har en Chance for at aflevere en »Smash« tæt ved Nettet, maa Modstanderen ikke holde sin Ketcher op nær ved Nettet for at faa Bolden til at springe tilbage fra den; men han maa godt holde Ketcheren for Ansigtet, hvis han ikke derved generer sin Modstander.





„AGON“ BADMINTON KETCHERE

BENYTTES
AF DE FLESTE LEDENDE SPILLERE

PRISER FRA KR. 12⁰⁰

Hovedforhandler for Danmark:

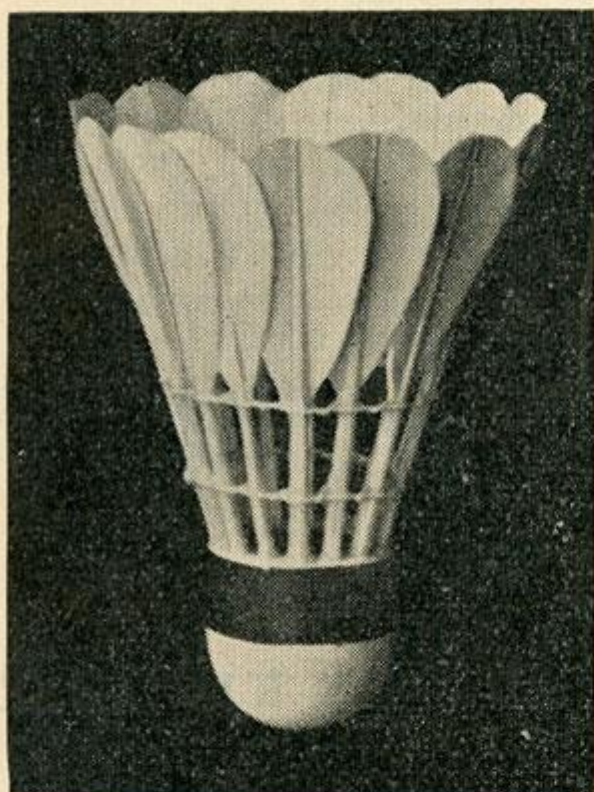
SPORTSMAGASINET „F. I. B.“
FORENINGEN TIL INDKØB AF BOLDSPILREKVISITER A/S

AMAGERTORV 25 - KØBENHAVN K.
TELEFONER: CENTRAL 14758 - BYEN 1646

DEN DANSKE BADMINTONBOLD

„AGON“ SPECIAL

DR. MADSENS MODEL



Ensartet i Vægt og Hastighed



Største Holdbarhed



Fremstillet nøjagtig efter

Dansk

Badminton Forbunds Reglement



Anvendes af alle førende Klubber

Hovedforhandler for Danmark:

SPORTSMAGASINET „F.I.B.“
FORENINGEN TIL INDKØB AF BOLDSPILREKVISITER A/S

AMAGERTORV 25 - KØBENHAVN K.
TELEFONER: CENTRAL 14758 - BYEN 1646

BADMINTON

DEn første autentiske Beretning om Badminton Spillet gaar saa langt tilbage som i 1873, da Badminton — i en noget primitiv Form — blev spillet i den vestlige Del af Indien. To Aar senere startedes den første Klub i England ved Folkestone. I 1877 offentliggjortes en Bog om Spillereglerne af afdøde Oberst Selby. I nogle Aar var Banen formet som et Timeglas. Dengang var det almindelige Dobbeltspil meget sjældent, og Enkeltspillet uhørt sjældent. Tre eller undertiden 4 Mand paa hver Side var den almindeligste Maade at spille paa. I 1901 forlod man den timeglasformede Bane, og den nuværende rektangulære Form blev indført. Paa dette Tidspunkt varierede Banens Størrelse meget, og dens Dimensioner afhang for Størstedelen af den Plads, man kunde faa til Raadighed — nogle Baner var saa store som 60 Fod i Længden og 30 Fod i Bredden. I 1901 standardiseredes Banens Størrelse til 44 Fod i Længden og 20 Fod i Bredden, saaledes som de nugældende Maal. *Anm.*

I 1893 dannedes Badminton-Forbundet i England med Tilknytning af 14 Klubber. Nu er der over 1100 Klubber spredt over hele Jorden direkte knyttet til Forbundet eller henhørende under dette gennem den irske, skotske eller walisiske Union. Den irske Union startedes i 1901 og i 1909 dannedes den nordre Afdeling af den irske Union. Der er for Tiden knyttet henved 150 Klubber til den nordlige Afdeling fra hele Provinsen Ulster. Spillet drives nu i næsten hver By eller Flække, hvor der findes en

Anm.: Alle Maal efter engelsk Maalestok.

Sal med Gulvflade nok til at danne en Bane. I April 1899 afholdtes de første Mesterskabskampe for All England og i 1902 startedes de første Mesterskabskampe for Irland. Fem Aar senere startede den skotske Union deres Mesterskabskampe, og for et Par Aar siden spillede de første walisiske Mesterskabs-Turneringer. England og Irland spillede den første internationale Kamp i Dublin i 1903.

I Danmark indførtes Badmintonspillet af Skovshoved Idrætsforening i 1925, og det vandt i de følgende Aar saa stor Udbredelse, at det har været nødvendigt at bygge specielle Badmintonhaller for at tilfredsstille Efterspørgslen efter Baner. Der findes i Øjeblikket 30 Klubber med ca. 2800 Medlemmer under Dansk Badminton Forbund, og der oprettes stadig nye Klubber, navnlig i Provinsen.

Badminton kan spilles indendørs overalt, hvor der findes en Sal med en Gulvflade, der er 13,40 m lang og 6,10 m bred med nogen udenoms Plads til Brug for Tilbageløb og til at give Plads til at svinge Ketcheren. En vis Højde er nødvendig, mindst 6 m, men der er mange Haller med meget ivrige og gode Spillere, hvor Spillet drives med Loftsbækerne i lavere Højde end denne Afstand. Nettet er 1,52,5 m højt i Midten og 1,55 m ved Stolperne. Kun den Side, der server, kan vinde Points. Sæt er paa 15 Points undtagen i Dame-Single, hvor det er paa 11 Points.

Med Hensyn til Spillet's Rekvisitter bemærkes, at Ketcheren er det mest vigtige. Den, der vil dyrke Spillet, bør købe en god Ketcher — i Længden er det det billigste og mest tilfredsstillende. Det er umuligt at fastlægge alt om Vægt o. lign., men der er visse Grænser, som ikke bør overskrides. Vægten skal være fra $5\frac{1}{4}$ til $5\frac{3}{4}$ Ounces, med Ligevægtspunktet omkring 11 Tommer fra Haandgrebets Endepunkt. Haandgrebets Tykkelse afhænger selvfølgelig af den paagældende Spillers Haandstørrelse, men en Tykkelse fra $4\frac{3}{8}$ til $4\frac{3}{4}$ Tomme i Omkreds vil almindeligvis være passende. Der er næppe noget vundet ved at faa en noget lettere Ketcher, skønt nogle Spillere muligvis vil mene, de kan bevæge Ketcheren hurtigere jo lettere den er, men i saa Tilfælde er der et tilsvarende Tab i Ketcherens Styrke og dens Slagkraft. Ketcheren skal være saa tætstrenget som muligt med det bedst mulige Strengemateriale. Dette skal være fint, og naar det holdes op mod Lyset skal det være klart og ens-

artet uden uklare Pletter. Hvis De vil købe en Ketcher, saa køb en af en velkendt Fabrikant, som har bragt sin Fabrikationsvirksomhed til en anerkendt Højde.

Med Hensyn til Grebet om Ketcheren bemærkes, at skønt der ikke er noget ensartet Greb anerkendt blandt Eksperterne, saa er der dog nogle fundamentale Principper. Det vigtigste Punkt, som man maa iagttage, er, at Ketcheren holdes praktisk talt ved Enden af Haandgrebet, at Haandgrebets Facet ligger tværs over Haandfladen, og at Haandens Knoer ligger diagonalt paa tværs af Facetten.

Begyndere gør vel i at holde sig klart, at det rette Greb er det, der forekommer dem mest naturligt og behageligt, naar Hensyn tages til de nævnte tre Punkter. Ved Baghaandsslag spiller mange Eksperter med nøjagtigt samme Greb, som de bruger ved deres Forhaandsslag, medens andre drejer Ketcheren lidt i Haanden og sætter Tommelfingeren paa den bageste Del af Haandgrebet.

Fodarbejdet er det virkelige Grundlag for at spille godt Badminton, og Arbejdet under Spillet afhænger for en stor Del af dette. Fodarbejdet indeholder i Realiteten to forskellige Afsnit: 1) Bevægelighed og 2) rigtig Placering ved Slagets Afgivelse.

Med Hensyn til Bevægeligheden bemærkes, at Afstandene, der skal dækkes paa en Badminton Bane er forholdsvis smaa, hvorfor det vigtigste er Hurtighed. Denne afhænger af fysisk Træning, og man maa altid huske ikke at lade Foden hvile paa Hælene under Spillet, men altid at have Vægten ligelig fordelt paa Fodballerne. Dette er ogsaa vigtigt af Hensyn til Forarbejdet for de forskellige Slag. Men selvom man hviler paa Tæerne, vil man ikke have fordelt Vægten rigtigt, hvis man lader denne stadig hvile paa hver Fod eller blot ligelig fordelt paa hver. Man maa fortsætte med at skifte fra den ene Fod til den anden, da man alene ved denne Fremgangsmaade er i Stand til at starte hurtigt i en hvilken som helst Retning, hvorved man maa huske paa, at det i Badminton meget ofte er Forsinkelsen paa $\frac{1}{10}$ Sekund, som bevirker, at man faar afleveret et daarligt Slag i Stedet for et godt. Hovedprincippet, hvorpaa Hurtigheden afhænger, er at være absolut parat til at løbe i den paakrævede Retning netop i det Øjeblik, Modparten rammer Bolden.

Den anden Del af Fodarbejdet spiller en meget vigtig Rolle i Forberedelsen og Udførelsen af de forskellige Slag. Der er to særlige Punkter, som maa erindres i Forbindelse hermed — for det første maa ved Forhaandsslaget den venstre Fod være foran den højre og ved Baghaandsslaget den højre foran den venstre. Dette vil fremkalde den rette Udnyttelse af Vægten ved de Slag, der kræver Kraft, og samtidig ved Baghaandsslag, at Ketcheren faar frit Sving. Det meget væsentlige Punkt: at have den højre Fod godt fremme, er meget nyttigt ved ethvert Baghaandsslag, for det er vigtigt at have Vægten saaledes fordelt, at den kan give sig Udslag i rette Øjeblik, og ligesaa vigtigt at være i Stand til at give Ketcheren fuldt Sving, uden at Kroppen er i Vejen og hindrer Svinget.

Det er meget vanskeligt at sætte nogen bestemt Regel om den Afstand, Bolden skal være fra Kroppen i det Øjeblik, Slaget falder. Det er forskelligt for de fleste Spillere, men en god almindelig Regel er det, at Armen skal være fuldt udstrakt i Slaget. Dette gælder særligt ved alle Slag, der afleveres under Løb. Det er en meget god Arbejdsregel altid at prøve paa at slaa til Bolden paa en saadan Maade, at man kan gøre Brug af Armens fulde Længde. Hvis man gaar for tæt til Bolden, taber man i Slagkraft, og Slaget falder paa en akavet Maade. Man bør ogsaa bestræbe sig paa at slaa til Bolden i saa stor en Højde som muligt.

Hvert Slag bestaar af 4 forskellige Facer, der alle maa nøjagtigt samarbejdes for at frembringe det korrekte Slag:

1. Fodarbejdet, d. v. s. Løbet til Bolden og den rigtige Fordeling af Legemets Vægt.
2. Forberedelsen af Ketcherens Slag, hvad enten det drejer sig om et fuldt Sving eller blot om at bringe Ketcheren i Stilling til Bolden.
3. Selve Slaget til Bolden.
4. Slagets Gennemførelse.

ad 1. Dette Punkt har allerede været omtalt i Bemærkningerne om Fodarbejdet.

ad 2. I Ketchersvinget maa der ikke være noget i Retning af et Puf eller et Stød, men hele den første og sidste Del

af Svinget skal bestaa i en sammenhængende Bevægelse. Det er ligemeget, hvorledes Slaget er, saa skal det være rytmisk, og hvis Rytmen mangler, kan man være sikker paa, at Slaget er forkert afleveret. Den første Del af Svinget maa kontrolleres saaledes, at man i Brøkdelen af et Sekund umiddelbart forinden Bolden rammes, kan forandre Slagets Kraft. Naar man prøver dette, maa man udvise megen Omhu for at undgaa ethvert Puf eller Stød til Bolden, som kan ødelægge Slagets Rytme, saaledes som ovenfor omtalt.

Den forberedende Del af Slaget kontrolleres ved Hjælp af Armen, men lige i det Øjeblik, Slaget kommer til det Punkt, hvor Bolden skal rammes, arbejder Haandledet med, og dette faar den dominerende Indflydelse i de fleste Slag, da det bestemmer Slagets Retning og i stor Udstrækning tillige Slagets Fart.

- ad 3.* Med Hensyn til Slaget paa Bolden skal Formaålet være, at Bolden rammer nøjagtigt i Ketcherens Centrum. Slagets Styrke varierer efter Artene, at lære at anvende den nøjagtig rigtige Styrke til hvert Slag, er meget vanskeligt og udkræver megen Træning og Øvelse.
- ad 4.* Slagets Gennemførelse er lige saa vigtigt som de andre Facer, men der er een Ting, som maa huskes: en omhyggelig udført Gennemførelse af Slaget vil aldrig forbedre et sløjt eller daarligt Slag. Naturligvis vil Udstrækningen af Slagets Gennemførelse afhænge af Karakteren af det Slag, der skal udføres, da det er den naturlige Fuldendelse af, hvad der allerede er paabegyndt. Slaget skal gennemføres frit, saa at Slagkraften, hvad enten den er stor eller lille, skal have Lov til at udvikle sig naturligt. Ved Gennemførelsen af Slaget maa man passe paa ikke at tabe Balancen for ikke at risikere at komme ud af Stilling, saaledes at man ikke straks kan komme til Bolden, naar den skal returneres.

Alle Hovedslagene i Spillet kan deles i 4 Klasser — »the smash«, »the drop«, »the clear« og »the drive«.

»The smash« er Hoved-Angrebs-Slaget i Spillet og som saa-

ledes af den største Vigtighed. For en Begynder er det en meget sikker Regel at huske og udføre: »Slaa nedad og slaa haardt, naar som helst det er muligt.« — Senere kan han begynde at variere Spillet. »The smash« startes fra højre Fod, som bærer Vægten af Kroppen ved Begyndelsen af Slaget. I det almindelige Smash-Slag lige frem efter skal Bolden rammes, idet den praktisk talt befinder sig lodret over Foden — ikke længere tilbage end højre Fods Taa. Under Slaget til Bolden skal man have paa Følelsen, at dette vil drive Bolden endelig nedefter. For at dette skal kunne ske, maa Haandlede optræde i nøjagtig det rette Øjeblik, thi ligemeget med hvor megen Styrke og Vægt Armen og Kroppen bruges, saa er det alene Haandlede, der giver Slaget det lille ekstra Sving, som er af saa afgørende Betydning for at frembringe et godt Slag. Ved Smash er det meget vigtigt, at Slaget gennemføres. Ketcheren maa følge Bolden, for at Slaget skal være fuldendt, men man maa passe meget paa ikke derved at lade Vægten komme saa langt frem, at den bringer en ud af Balance. Vægten bringes lige frem paa den venstre Fod, og hyppigt løfter Slagets Kraft den venstre Fod fra Gulvet.

»The clear« er Spillets vigtigste defensive Slag. For at være effektiv, maa Slaget være saaledes, at Bolden, hvis den ikke tages, falder ca. 2" indenfor Baglinien. En kort »clear« er en af de værste Fejl, der kan begaas i Spillet. Det er bedre at risikere, at Bolden gaar ud over Baglinien, end at gøre den for kort. Hvis man er ude af Stilling og ønsker Tid til at omplacere sig, skal man spille Bolden saa højt som muligt. Hvis man paa den anden Side har bragt Modparten ud af Stilling, og man ønsker, at Bolden skal naa Modpartens Baglinie saa hurtigt som muligt, saa spil Bolden netop tilstrækkeligt højt til, at han ikke kan opsnappe den. Ved et defensivt »clear« bør man altid huske, at jo højere man slaar Bolden des mere lodret vil den falde, og jo mere lodret en Bold falder, des vanskeligere er den at returnere med et Angrebsslag. Et »clear«-Slags Retning skal varieres saa meget som muligt for at holde Modstanderen i Uvished om, hvor det næste Slag vil komme. En god lang »clear« til Modstanderens Baghaandshjørne, er altid et meget brugbart Slag, med hvilket man kan bringe sig selv ud af en vanskelig Stilling. Men ligemeget hvilket »clear«-Slag man spiller, bør man stadig huske, at det er bedre at

fejle med Hensyn til at slaa Bolden for langt end at løbe Risikoen for det mest kedelige af alle Slag, en »clear«, der er for kort.

Ved Benævnelsen »drop« menes et Slag, der bringer Bolden til at falde lige paa den modsatte Side af Nettet. Dette Slag kan spilles fra ethvert Sted paa Banen, i enhver Højde fra Gulvet og i alle Retninger over Nettet. For at kunne benytte de Slag, som ved en let Berøring af Bolden faar denne til at falde lige paa den modsatte Side af Nettet, er det nødvendigt at træne og at træne meget. Det er lige meget, hvor vanskeligt Slaget er, saa maa det spilles rytmisk, og der maa ikke være Mistanke af Stød eller Puf i det. Hele Bevægelsen maa være rolig, selv hvor Slaget skal være saa let som en Fjer. I alle disse Slag kan Betydningen af Haandlekets Arbejde ikke udhæves nok. Det er en stor Fristelse, naar man ønsker at ramme Bolden meget let, at slaa til den paa en ubeslutsom Maade, hvilket alene frembringer et elendigt Puf eller daarligt ført Slag. Bevægelsen maa være omhyggelig jævn, men dog bestemt. Naar man spiller et »drop«-Slag specielt tæt op ad Nettet, skal man altid tage Bolden saa nær ved Nettets Overkant som muligt. Jo nærmere man tager Bolden ved Nettet, des tættere kan man holde sin Returnering til Nettet, jo tættere man kan holde sin Returnering til Nettet, des mindre Tid har Modparten til at bevæge sig i, inden han skal aflevere sit Slag. Man kan i saa Tilfælde ogsaa ændre Taktik og i en Brøkdæl af et Sekund vælge at returnere paa anden Maade. Jo tættere man er ved Nettet, naar man afleverer et »drop«-Slag, des tættere kan man holde sin Returnering ved Nettets Overkant, og jo nærmere man er Nettet, des nemmere kan man slaa Bolden ned i Modstanderens Banehalvdel. Jo længere tilbage man spiller, jo mere vanskeligt er det at udføre »drop«-Slaget lige over Nettet, idet Boldens Bane ligger i et højere Plan. Jo længere man derfor er fra Nettet, des nærmere ligger Muligheden for et »drop«-Slag, hvor Bolden falder længere borte fra Nettet, og hvis man ikke udfører dette Slag aldeles nøjagtigt, vil man lægge en meget let Fuldtræffer op for Fjenden. Et »drop«-Slag faar kun Bolden til at gaa langsomt, saa af den Grund er det nødvendigt at maskere Slagets Retning saa længe som muligt. Ved at slaa sit »drop«-Slag fra Baggrunden af Banen, saaledes at Bolden gaar saa højt i Luften som muligt, er det meget let

for Modparten at gætte, hvad der vil komme. Man gør derfor vel i ved Brugen af et »drop«-Slag, hvor Ketcheren svinges over Hovedet, at gøre dette og stille Fødderne paa samme Maade, som om man vilde slaa haardt til Bolden og saa stoppe Ketcheren med Haandleddet, men dette maa ikke gøres med et Stød. Bolden skal der slaas og ikke tjattes til. Dette er et meget effektivt Slag, da ens Modstander aldrig vil være sikker paa, hvad der kommer. Stadig Øvelse maa der til for at lære disse »drop«-Slag, men husk, at hvis det er muligt at faa afleveret en »smash« i Stedet for en »drop«, saa overlæg det ikke, men brug »smash«-Slaget og slaa haardt.

»The drive« er et Slag, der overses af Majoriteten af Spillerne. Brugt i rette Tid er det et meget værdifuldt Slag. Det er nødvendigt at ramme Bolden haardt og give den en lav Bane, saaledes at den netop kan passere over Netkanten. Hvis man holder Bolden i en lav Højde, kan man slaa til Bolden praktisk talt saa haardt, man vil, selvom man spiller nok saa langt fra Nettet, da der kun er en meget lille Chance for, at Modstanderen vil være i Stand til at slaa den ud. I »drive«-Slaget skal der være, hvad næsten kan kaldes en overdreven Gennemførelse af Slaget. I dette Slag er godt Fodarbejde meget nødvendigt. Bolden spilles almindeligvis i Skulderhøjde og holdes i den lige »drive« mellem Banens Double-Linier. Slaget er ganske særlig brugbart mod en »back and front« Kombination i en mixed Double. Det er muligvis mest effektivt overfor et dybt »smash«-Slag, hvis man kan naa Bolden og slaa til den omkring 3 Fod over Gulvet.

Badminton er det eneste Spil, hvor Serveren starter i en afgjort ugunstigere Stilling end sin Modpart, idet Serven naturligvis maa være af defensiv Karakter. Derfor er stor Akkuratekse nødvendig for at undgaa at give Modparten en Lejlighed til at aflevere et aggressivt Slag ved Returneringen. Serveren maa ikke være tilfreds med simpelthen at bringe Bolden i Spil paa en saadan Maade, at det ikke er sandsynligt, at Modparten kan returnere den med Udsigt til at score Points, men han maa øve sig energisk, indtil han kan serve med fuld Tillid til Slagets Godhed. Han maa koncentrere sig om at faa Bolden derhen, hvor han ønsker det, og maa ikke samtidig tænke paa, hvorledes Modparten vil returnere. Den korte Serv og den lange Serv er to regulære Slag. Den korte Serv slaas saaledes, at

Bolden netop klarer Netkanten og falder umiddelbart indenfor den korte Servelinie i Modpartens Banehalvdel. Denne Serv maa være meget akkurat, da den aabner Udvej for Modparten til at »rushe«, d. v. s. at Servemodtageren kan fare paa Bolden og slaa den ned, umiddelbart efter at den har passeret Netkanten. Denne Serv skal afleveres fra en Stilling tæt bagved Servelinien. Den lange Serv skal slaas saaledes, at Bolden falder tæt indenfor den bageste Servelinie. Her er atter — ligesom ved »the clear« — Længden af Slaget af største Vigtighed. Spillere bør øve sig i disse to Servemaader, indtil de er i Stand til at sætte Bolden indenfor en Omkreds af en Tomme fra det Sted, de ønsker. Det er tillige nødvendigt at kunne variere fra den ene til den anden Serv paa en saadan Maade, at Modparten ikke kan se, hvilken Serv man vil benytte, før Bolden er ramt.

Der er en Tendens — der forøvrigt vokser i denne Tid — blandt Spillere til at bruge en Serv, der ikke er i Overensstemmelse med Spillets Regler. Nogle bevæger deres Fødder under Serven, medens andre ikke rammer Bolden, medens den er under Hoftehøjde. Disse Fejl begaas tilsyneladende uvidende, og saadanne Spilleres Klubkammerater bør vise dem den Venlighed at gøre dem opmærksom paa, at de bærer sig galt ad.

Nogle faa Ord om Badmintonspillets Fremgang i Danmark siden Oktober 1929.

BADMINTON er afgjort gaaet meget frem siden sidste Aar. Spillets almindelige Standard er praktisk talt blevet højere i enhver Retning. Langt mere Initiativ og langt mere Hjerne vises der i Spillet. Mange Spillere benytter nu mange af de finere Slag og viser langt større Opfattelse af Spillets Finesser. Forinden jeg gaar i Detailler, er der en næsten almindelig Fejl, jeg kunde lide at pege paa. Dette er ogsaa et Punkt, der kan rettes med en Smule Omhu og Iver efter at opnaa den Fuldkommengørelse af Spillet, som endnu mangler i Udøvelsen af Spillet i Danmark.

Jeg tænker her særlig paa Serven. I Badminton, forskelligt fra alle andre Spil, er Serveren afgjort daarligere stillet end Servemodtageren. Man maa tillige huske, at det kun er muligt at vinde Points under Afgivelse af Serven. Derfor er Serven i Virkeligheden den mest vigtige Del af Spillet, og dog er Serven af alle de danske Spillere, som vi spillede imod, det eneste Slag, som er blevet forsømt. De synes at være af den Opfattelse, at Servebolden kan slaas paa enhver Maade blot for at bringe Bolden i Spil. Men det er i Virkeligheden meget mere end dette, for det er Formaålet med enhver god Serve at være i Stand til at begynde Spillet uden at tillade Servemodtageren straks at gaa til Angreb. En Ting, der var meget tydelig i alle vore Kampe, var, at de danske Spillere gik med Bolden op til det Sted paa Banen, hvor de ønskede at serve fra, og slog Bolden over Nettet uden at være opmærksom paa, hvor Modparten stod og hvad Slags Serv, han ventede. Hvad man skal gøre er, naar man er rede til at serve, at give sig Tid til at overveje, hvad Modparten venter, og saa gøre noget uventet. Koncentrer Tanken paa den Serv, som De er i Færd med at aflevere, og paa det Sted paa Banen, hvor De har til Hensigt at Bolden skal ramme, og prøv saa paa det Tidspunkt at glemme Deres Modparts Tilstedeværelse. Jeg har særlig betonet Serven, for det slog os meget stærkt, at denne var den mest forsømte Del af det danske Spil.

Alle Spillerne har vist megen Iver i at dygtiggøre sig, og alle viste stor Beslutsomhed i aldrig at opgive et Slag, til Bolden havde ramt Gulvet. Men blandt Damerne er der særlig en Tendens til at hvile paa Hælene, medens de afventer Boldens Komme. Dette er en alvorlig Fejl, thi medmindre Legemets Vægt hviler paa Tærne hele Tiden, er det meget vanskeligt at bevæge sig hurtigt for at naa Bolden. Det er saa ofte netop Brøkdelen af det Sekund, der tabes paa Grund af, at Legemets Vægt hviler paa Hælene i Stedet for paa Tærne, som bevirker hele Forskellen mellem Afleveringen af et daarligt Slag og et godt. Denne Fejl kan rettes ved, at Spillerne tager et Kursus i Sjipning, som bevirker, at man instinksmæssigt hviler og bevæger sig paa Tærne.

Nogle Spillere har ikke Opmærksomheden tilstrækkelig rettet paa Føddernes korrekte Stilling ved Udførelsen af Baghaandsslag, hvor man maa være meget omhyggelig med at ud-

føre Slaget saaledes, at Legemsvægten bringes fra venstre Fod over til højre Fod, der maa være nærmest Nettet paa det Tidspunkt, Bolden rammes.

Et andet Punkt, som Opmærksomheden ikke altid rettes paa, er, at man, naar man ser sin Modpart anvende et specielt Slag, ikke altid husker paa, at han anvender dette Slag som en Følge af den Bold, man sidst gav ham. Denne kan muligvis efter hans egen Mening være afgivet med ens bedste Slag, men den er ikke desto mindre en af dem, paa hvilken Modparten scorer Points. Hold derfor op med at spille den Slags Bolde og giv Modparten noget andet. Prøv altid paa at tænke et Slag eller to fremefter og prøv saaledes paa at antecipere Modpartens Hensigter. Prøv altid paa at faa ham til at spille Deres Spil, og tillad ham ikke at spille sit eget.

Et andet Punkt, der undertiden forsømmes eller overses, er Længden paa Boldene. Det er meget vanskeligt at skride til Angreb paa et virkelig godt, langt Slag. Dette er særlig vigtigt i Single, hvor det er af afgørende Betydning at faa Servebolden helt ud til Baglinien. En stor Del af de »clears«, vi saa, var skæbnesvangre korte. Spillerne maa hellere tage Risikoen for at slaa Bolden ud over Baglinien end risikere at aflevere en kort »clear«, der vil blive dræbt. Øv Dem godt i »clear«-Boldene, til De kan sætte Boldene indenfor en meget kort Afstand fra Baglinien baade med Forhaands- og Baghaandsslag. Hvis De er i Stand til at stole paa Deres Evne til at spille dette Slag fra et hvilket som helst Punkt paa Banen med Sikkerhed, vil De fra Tid til anden blive bragt ud af mange vanskelige Situationer. De fleste danske Spillere er tilbøjelige til at spille deres »clears« alt for korte.

Med Hensyn til Badminton og Tennis og Spørgsmaalet om, hvorledes de supplerer hinanden, bemærkes, at det afgørende kan fastslaas, at Badminton er en god Øvelse for en Tennis-spiller. Det er et langt hurtigere Spil, og bevirker, at Øje og Haand arbejder meget hurtigt sammen. I Tennis er Fodarbejdet meget vigtigt, og den korrekte Overførelse af Legemsvægten i det Øjeblik, Bolden rammes, er af stor Betydning. Som Følge af Ketcherens og Boldens Lethed udkræves der en betydelig Kraft for at slaa Bolden fra den ene Ende af Banen til den anden, og derfor bruger man instinktmæssigt sin Vægt til Hjælp for sin Slagkraft, og derfor er man nødt til at have sine Fødder i

den rette Stilling. Saaledes lærer Badminton een Fodarbejde, at holde Legemet i Ligevægt, og paa samme Tid at lade Spillerens Hjerne, Haand og Øje arbejde meget hurtigt sammen.

Alt dette er absolut vigtigt for en god Tennis, og læres altsammen ved Badminton. Derfor siger jeg til alle dem, der tøver med at spille Badminton af Frygt for, at det skal stille sig hindrende i Vejen for deres Tennis: »Gaa hen og spil Badminton og spil til, De vil faa en glimrende Øvelse, De vil møde gode Kammerater ved Spillet, De vil nyde hvert Minut af Spillet, og samtidig vil De forbedre Deres Tennis.«

J. D. M. Mc. Callum.





SPORTSMAGASINET "STADION" A/S
ØSTERBROGADE 79 · KØBENHAVN · Ø
· TELF. C. 12946 ·

STORT LAGER AF
„AGON“ BADMINTON
BOLDE OG KETCHERE



Alle Oplysninger om Klubbers Baner etc. gives.
Opvisningskampe arrangeres.



SKANDINAVIENS
STØRSTE LAGER
AF
SPORTSBEKLÆDNING
OG
SPORTSREKVISITER

*Vort store illustrerede
Katalog sendes gratis
til enhver Interesseret.*

SPORTSMAGASINET „F. I. B.“

FORENINGEN TIL INDKØB AF BOLDSPILREKVISITER A/S

Amagertorv 25, København K.
Telefoner: Central 14758, Byen 1646